



DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR PUSTAKA

Al-Qur`an

- Ali, Mohammad. *Metodologi dan Aplikasi Riset Pendidikan*. Bandung: Pustaka Cendekia Utama. 2010.
- Aqib, Zainal. *Penelitian Tindakan Kelas Untuk Guru*. Bandung: Yarma Widya. 2007.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada. 2017.
- Awang, Imanuel Sairo. "Kesulitan Belajar IPA Peserta Didik Sekolah Dasar". *Vox Edukasi*. Vol. 6, No. 2. November. 2015.
- Belfali, Yuri. "Hasil PISA Indonesia 2018: Akses Makin Meluas, Saatnya Tingkatkan Kualitas". Dalam <https://www.kemdikbud.go.id/main/blog/2019/12/hasil-pisa-indonesia-2018-akses-makin-meluas-saatnya-tingkatkan-kualitas>. Diakses pada tanggal 14 Januari 2023.
- Cahyadi, Ani. *Pengembangan Media dan Sumber Belajar Teori dan Prosedur*. Banjarmasin: Laksita Indonesia. 2019.
- Carin, Arthur. *Teaching Science Throught Discovery*. New York: Macmillan Publishing Company, 1993.
- Daningsih. *Wawancara*. Rembang 19 Mei 2023.
- Dermawan, Heri dan Ahmad Farid. "Pengembangan Strategi Pembelajaran MI/SD Yang Inovatif dalam Implementasi Kurikulum Merdeka". *Prosiding Konferensi Nasional PD-PGMI UIN Sunan Kalijaga*. Yogyakarta: 9-11 September 2022.
- Desmita. *Psikologi Pengembangan Peserta Didik*. Bandung: Remaja Rosdakarya. 2010.
- Dewi, Putu Yulia Angga. *Teori dan Aplikasi Pembelajaran IPA SD/MI*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini. 2021.
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Aswan Zain. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta. 2014.
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Aswan Zain. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta. 2002.
- Fatma, Mora dkk. "Pengaruh Media Game Edukasi Sebagai Inovasi Pembelajaran Muatan PPKN Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas V SD". *Kajian Teori dan Praktik Pendidikan*. Vol. 31, No. 1. Mei. 2022.
- Fikri, Hasnul dan Ade Sri Madona. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru. 2018.
- Fitriana, Nur Syifa. "Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Terintegrasi Asmaul Husna Pada Pembelajaran Tematik". Skripsi UIN Raden Intan Lampung. 2021.
- Hanum, Khikmiah. "Aktivitas Game Online Siswa SD Kelas 3-6 (Studi Deskriptif di Warnet Kelurahan Gunung Anyar Kota Surabaya)". *AntroUnair*. Vol. 4, No. 2. Juli. 2015.
- Ilmi, Muhammad Isyroq Irsyadul. *Wawancara*. Rembang 30 Mei 2023.

- Inka, Putri Ghea. "Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Pada Materi Sistem Gerak Manusia di MTsN 4 Aceh Barat". Skripsi UIN Ar-Raniry. 2021.
- Khunaivi, Herman. "Developing Beberan Game Board As An Innovative Media To Improve Students Speaking Skills Of Pre-Service Teachers Of Islamic Elementary Education". *Al-Bidayah*. Vol. 13, No. 1. Juni. 2021.
- Kumala, Farida Nur. *Pembelajaran IPA Sekolah Dasar*. Malang: Ediiide Infografika. 2016.
- Maghfira, Lafinia. "Pengembangan Media Pembelajaran UTAR (Ular Tangga Pintar) 3 Dimensi Untuk Keterampilan Membaca Bahasa Arab Siswa Kelas V di MI Roudlotul Huda Semarang". Skripsi Universitas Negeri Semarang. 2020.
- Mardi. "Diagnosis Kesulitan Belajar IPA dan Upaya Mengatasinya di Madrasah Ibtidiyah (MI) Al-Fathanah Makassar". Skripsi UIN Alauddin Makassar. 2015.
- Marinda, Leny. "Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget dan Problematikanya Pada Anak Usia Sekolah Dasar". *An-Nisa'*. Vol. 13, No. 1. April. 2020.
- Masfufah, Dwi. "Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning (M-Learning) Berbasis Android Pada Materi Virus Untuk Siswa Kelas X SMA/MA". Skripsi UIN Sunan Kalijaga, Yogyakarta. 2015.
- Mulyatiningsih, Endang. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta. 2011.
- Musa'adah, Nurul. "Pengembangan Media Ular Tangga Pembelajaran IPA Materi Perubahan Lingkungan Kelas IV SDN Demaan Rembang". Skripsi Universitas Negeri Semarang. 2017.
- Nachiappan, Suppiah dkk. "Snake And Ladder Games In Cognition Development On Student With Learning Difficulties". *Review of Arts and Humanities*. Vol. 3, No. 2. Juni. 2014.
- Piaget, Jean dan Barbel Inhelder. *The Psychology Of The Child*. New York: Basic Book Inc. 1969.
- Purborapi, Riri. "Pengembangan Media Pembelajaran Modifikasi Permainan Ular Tangga Untuk Mengajarkan PHBS Siswa Kelas 1 SDN 1 Bocor". Skripsi Universitas Negeri Yogyakarta. 2020.
- Rahayu, Eka. "Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Bilangan Romawi di Kelas IV Sekolah Dasar". Skripsi Universitas Muhammadiyah Purwokerto. 2017.
- Riduwan. *Dasar-Dasar Statistika*. Bandung: Alfabeta. 2003.
- Rohmad dan Supriyanto. *Pengantar Statistika (Paduan Praktis Bagi Pengajar dan Mahasiswa)*. Yogyakarta: Kalimedia. 2016.
- Said, Alamsyah dan Andi Budimanjaya. *95 Strategi Mengajar Multiple Intelegences Mengajar Sesuai Kerja Otak dan Gaya Belajar Siswa*. Jakarta: Prenadamedia Group. 2015.
- Salsabila, Fadillah dan Aslam. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Google Sites pada Pembelajaran IPA Sekolah Dasar". *Basicedu*. Vol. 6, No. 4. 2022.
- Savitri, dkk. "Respon Siswa Terhadap E-Comic Bilingual Saluran dan Kelenjar Pencernaan". *JPPK*. Vol. 5, No. 8. Agustus. 2016.

- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. *Media Pengajaran Penggunaan dan Pembuatannya*. Bandung: Sinar Baru. 2013.
- Sudrajat, Dadang dan Imam Abdillah. “Pengembangan Permainan Ular Tangga Pada Pelajaran Matematika Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Di SDN Majalenka Wetan VII”. *ICT-STMKI*. Vol. 11, No. 1. 2014.
- Sugiyono. *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Bandung: Alfabeta. 2016.
- _____. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta. 2017.
- _____. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta. 2018.
- Sujiono, Anas. *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada. 2012.
- Sya’ban, Jamil. *Permainan Cerdas dan Kreatif*. Jakarta: Penebar Swadaya Group. 2016.
- Widiantono. “Penerapan Model Pembelajaran Interaktif untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar IPA Siswa Kelas 5 SD”. *Scholaria*. Vol.7, No.3. September. 2017.
- Wijayanto, Erwin dan Farida Istianah. “Pengaruh Penggunaan Media Game Edukasi Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa Kelas IV SDN Kajartengguli Prambon Sidoarjo”. *JPGSD*. Vol.5, No. 3. Juni. 2017.
- Wisudawati, Asih Widi dan Eka Sulistyowati. *Metodologi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara. 2014.
- Zainiyati, Husniyatus Salamah. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT: Konsep Aplikasi pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: Kharisma Putra Utama. 2017.